***NOTICE DE JEU*** :

**Découvrez la règle de la bataille navale**

Ce jeu de société se joue contre l’ordinateur, l’un contre l’autre sur deux grilles où sont placés 5 navires mis en place par les joueurs. Le but étant de faire couler tous les navires de l’adversaire. C’est à la fois un jeu de réflexion et un jeu de hasard. Pour jouer à la bataille navale, il faut par joueur :

-Une grille de jeu numérotée de 1 à 10 horizontalement et de 1 à 10 verticalement

* 1 porte avion (4 cases)
* 2 torpilles (3 cases)
* 2 sous-marin (1 cases)

Commencer une partie de bataille navale :

Au début du jeu, chaque joueur place à sa guise tous les bateaux sur sa grille de façon stratégique. Le but étant de compliquer au maximum la tache de son adversaire, c’est-à-dire détruire tous vos navires. Bien entendu, le joueur ne voit pas la grille de son adversaire. Une fois tous les bateaux en jeu, la partie peut commencer. Un à un, les joueurs se tire dessus pour détruire les navires ennemis.

**Exemple**: le joueur entre comme coordonnes 2 7

Correspondant à la case au croisement de l’ordonne 2 et de l’abscisse 7 sur les côtés des grilles. Après avoir placé vos navires, vous pouvez attaquer la zone adverse, pour attaquer une zone spécifique, entrez ses coordonnées x et y

* Vos attaques touchant les navires ennemis seront notées par un 'H'. Et vous allez pouvoir rejouer
* Vos attaques ratées seront notées par un '\*' et vous passez votre tour .

Il est indispensable de tenir compte des attaques ratées pour ne pas tirer deux fois au

***NB :*** On ne peut pas placer deux navires cote a cote.